Sistema de Gestão de Caixa e Estoque

Para Mercadinho Ferreira

Versão 1.0

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 22/05/2024 | 1.0 | Versão inicial do projeto | Ingrid Dayane da Silva Ferreira |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabela de Conteúdo

1. Introdução 4

1.1 Finalidade 4

1.2 Escopo 4

1.3 Definições, Acrônimos, e Abreviações 4

2. Descrição Geral 4

3. Requisitos Específicos 4

3.1 Requisitos Funcionais 4

3.1.1 <Requisito functional um> 4

3.2 Requisitos de Performance 4

3.2.1 <Requisito de Desempenho Um> 4

3.3 Atributos do Sistema de Software (Opcional) 4

3.3.1 Restrições do Design 4

3.3.2 Interfaces 4

3.3.3 Componentes Comprados 4

3.3.4 Observações Legais, de Direitos Autorais etc 4

3.3.5 Padrões Aplicáveis 4

3.4 Outros Requisitos (Opcional) 4

3.4.1 Requisitos de Usabilidade 4

3.4.2 Requisitos de Confiabilidade 4

3.4.3 Suportabilidade 4

3.4.4 Requisitos de Sistema de Ajuda e de Documentação de Usuário On-line 4

3.4.5 Requisitos de Licenciamento 4

Especificação de Requisitos de Software

# Introdução

O Sistema de Gestão de Caixa e Estoque é um Sistema que visa a integração de entradas e saídas de mercadorias para mercadinhos de pequeno porte.

Este projeto nasceu da necessidade do Mercadinho Ferreira de ter um Sistema local de baixo custo para acompanhar o seu desenvolvimento empresarial.

## Finalidade

O Sistema de Gestão de Caixa e Estoque visa facilitar o dia a dia de mercadinhos de pequeno porte no que tange seu controle de Estoque visando a geração de métricas plausíveis para o acompanhamento de seus lucros.

## Escopo

O presente projeto atenderá o seguinte escopo:

* Frente de Caixa
  + Descrição do produto
  + Quantidade
  + Preço
  + Total da compra
* Estoque
  + Descrição do Produto
  + Quantidade em estoque
  + Quantidade minima aceitável do produto no estoque
  + Preço de compra
  + Preço de venda sugerido pelo sistema
  + Preço de venda
  + Perdas

## Definições, Acrônimos, e Abreviações

[Esta subseção deve fornecer as definições de todos os termos, acrônimos e abreviações necessárias à adequada interpretação da SRS.  Essas informações podem ser fornecidas mediante referência ao Glossário do projeto.]

# Descrição Geral

* Perspectiva do produto: O Sistema deve ser de fáqcil manuseio com uma interface limpa.
* Funções do Produto: Deve ser possível incluir entradas e saídas de produtos manualmente e por código de barras.
* Características do usuário: Deve-se ter, inicialmente, apenas um tipo de usuário (Administrador), em atualizações posteriores serão acrescentados os usuários de Gerente e Operador.
* Restrições: O usuário Administrador não deve ter nenhum tipo de restrição. O usuário Gerente terá um pouco mais de liberdade para efetuar operações no sistema, mas não terá o mesmo controle que o Administrador. Enquanto que o Operador, deve apenas efetuar as operações inerentes à venda.

# Requisitos Específicos

[Esta seção da SRS deve conter todos os requisitos de software em um nível de detalhamento suficiente para possibilitar que os designers projetem um sistema que satisfaça esses requisitos e que os testadores verifiquem se o sistema satisfaz esses requisitos.   Quando for utilizada a modelagem de casos de uso, esses requisitos serão capturados nos Casos de Uso e nas especificações suplementares aplicáveis. Se a modelagem de casos de uso não for utilizada, o esquema das especificações suplementares poderá ser inserido diretamente nesta seção, conforme mostrado a seguir.]

## Requisitos Funcionais

* Cadastro de produtos
* Registro de entrada de produtos
* Registro de saída de produtos
* Leitura de Código de barras
* Impressão de cupons de compra (não-fiscais)

### Cadastro de produtos:

Esse requisito deve conter:

* Descrição do produto:
  + Nome
  + Marca
  + Unidade de medida
  + Quantidade na embalagem
* Código de barras

### Estoque:

Esse Requisito deve conter:

* Quantidade do produto em estoque

### Registro de entrada de produtos:

Esse requisito deve conter:

* Busca da descrição do produto via Código de barras
* Quantidade de produtos da entrada
* Preço de compra
* Preço de venda

### Registro de saída:

Esse requisito deve conter:

* Busca da descrição do produto via Código de barras
* Quantidade de produtos da saída
* Acesso ao preço de venda
* Total da compra

### Leitura de Código de Barras:

### Impressão de cupons de compra (não-fiscais):

## Requisitos de Performance

No momento, o Sistema não possui requisites de Performance

[As características de desempenho do sistema devem ser descritas nesta seção. Inclua tempos de resposta específicos. Quando aplicável, faça referência, por nome, aos Casos de Uso relacionados.

* tempo de resposta de uma transação (médio, máximo)
* taxa de transferência como, por exemplo, transações por segundo
* capacidade como, por exemplo, o número de clientes ou de transações que o sistema pode acomodar
* modos de degradação (o modo aceitável de operação quando o sistema tiver sido degradado de alguma maneira)
* a utilização de recursos como, por exemplo, memória, disco, comunicações, etc.]

### <Requisito de Desempenho Um>

[A descrição do requisite deve ser feita aqui]

## Atributos do Sistema de Software (Opcional)

### Restrições do Design

[Esta seção deve indicar todas as restrições de design referentes ao sistema que está sendo criado. As restrições de design representam decisões de design que foram impostas e devem ser respeitadas. Entre os exemplos desse tipo de restrição estão linguagens de software, requisitos de processo de software, uso prescrito de ferramentas de desenvolvimento, restrições de design e de arquitetura, componentes comprados, bibliotecas de classes, etc]

#### <Restrição de Design Um>

[A descrição do requisite deve ser feita aqui]

### Interfaces

[Esta seção define as interfaces que devem ser suportadas pelo aplicativo. Ele deve conter especificidades, protocolos, porta e endereços lógicos adequados, entre outros, para que o software possa ser desenvolvido e verificado em relação aos requisitos de interface.]

#### Interface de Usuário

[Descreva as interfaces de usuário que deverão ser implementadas pelo software.]

#### Interfaces de Hardware

[Esta seção define todas as interfaces de hardware que devem ser suportadas pelo software, incluindo a estrutura lógica, os endereços físicos, o comportamento esperado, etc. ]

#### Interfaces de Software

[Esta seção descreve as interfaces de software com outros componentes do sistema de software. Poderão ser componentes comprados, componentes reutilizados de outro aplicativo ou componentes que estejam sendo desenvolvidos para subsistemas fora do escopo desta SRS, mas com os quais esse aplicativo de software deve interagir.]

#### Interfaces de Comunicação

[Descreva todas as interfaces de comunicação com outros sistemas ou dispositivos como, por exemplo, redes locais, dispositivos seriais remotos, etc.]

### Componentes Comprados

[Esta seção descreve todos os documentos comprados para serem usados com o sistema, quaisquer restrições de utilização ou de licenciamento aplicáveis, e quaisquer padrões associados de compatibilidade e de interoperabilidade ou de interface.]

### Observações Legais, de Direitos Autorais etc

[Esta seção descreve todos os avisos legais necessários, garantias, observações sobre direitos autorais, observações sobre patentes, logomarcas, marcas comerciais ou problemas de conformidade com logotipos referentes ao software.]

### Padrões Aplicáveis

[Esta seção descreve, por meio de referências, todos os padrões aplicáveis e as seções específicas desses padrões que se aplicam ao sistema que está sendo descrito. Entre esses padrões estão incluídos, por exemplo, padrões reguladores, de qualidade e legais, padrões de indústria referentes à usabilidade, interoperabilidade, internacionalização, compatibilidade com o sistema operacional, etc.]

## Outros Requisitos (Opcional)

### Requisitos de Usabilidade

[Esta seção deve incluir todos os requisitos que afetam a usabilidade. Por exemplo,

* especifique o tempo de treinamento necessário para que usuários normais e usuários com conhecimentos avançados se tornem produtivos em operações específicas
* especifique períodos de tempo mensuráveis para tarefas típicas ou baseie os requisitos de usabilidade do novo sistema em outros sistemas que os usuários conheçam e gostem
* especifique requisitos de forma que estejam em conformidade com padrões comuns de usabilidade como, por exemplo, os padrões CUA da IBM ou os padrões GUI da Microsoft]

#### <Requisito de Usabilidade Um>

[A descrição do requisite deve ser feita aqui]

### Requisitos de Confiabilidade

[Os requisitos de confiabilidade do sistema devem ser especificados aqui. A seguir, há algumas sugestões:

* Disponibilidade - especifique a porcentagem de tempo disponível ( xx.xx%), as horas de uso, o acesso à manutenção, as operações de modo degradado, etc.
* Tempo Médio entre Falhas (MTBF) - normalmente especificado em horas, mas também poderá ser especificado em termos de dias, meses ou anos.
* Tempo Médio para Reparo (MTTR) - quanto tempo o sistema poderá ficar sem funcionar após uma falha?
* Exatidão - especifique a precisão (resolução) e a exatidão (através de algum padrão conhecido) necessárias na saída do sistema.
* Taxa Máxima de Erros ou Defeitos - geralmente expressa em termos de erros por milhares de linhas de código (erros/KLOC) ou de erros por ponto de função (erros/ponto de função).
* Taxa de Erros ou Defeitos - categorizados em termos de erros pouco importantes, importantes e críticos: o(s) requisito(s) devem definir o que se entende por um erro "crítico"; por exemplo, a perda total de dados ou uma total incapacidade de usar determinadas partes da funcionalidade do sistema.]

#### <Requisito de Confiabilidade Um>

[A descrição do requisite deve ser feita aqui.]

### Suportabilidade

[Esta seção indica todos os requisitos que aprimorarão a suportabilidade ou manutenibilidade do sistema que está sendo criado, incluindo padrões de codificação, convenções de nomeação, bibliotecas de classes, acesso à manutenção e utilitários de manutenção.]

#### <Requisito de Suportabilidade Um>

[A descrição do requisite deve ser feita aqui.]

### Requisitos de Sistema de Ajuda e de Documentação de Usuário On-line

[Descreva os requisitos, se houver, de documentação de usuário on-line, sistemas de ajuda, observações sobre ajuda, etc.]

### Requisitos de Licenciamento

[Esta seção define todos os requisitos de imposição de licenciamento ou outros requisitos de restrição de utilização que devem ser exibidos pelo software.]